

Die 3 Pfeiler / Heliumstab / High Electric Fence

Darum geht's:

Der Klimawandel ist eine globale Herausforderung. Abhängig von der Lage und der wirtschaftlichen Situation der jeweiligen Länder wirkt sich der Klimawandel unterschiedlich stark aus. Kein Land rund um den Globus ist nicht vom Klimawandel betroffen. Globale Bemühungen müssen gemacht werden, um diese Herausforderung gemeinsam zu meistern. Nur so können ökologische, soziale und ökonomische Prozesse auch in unserer Zukunft bewahrt werden.

Politische und wirtschaftliche Ansätze spielen sicher eine zentrale Rolle. Klimaschutz ist aber auch eine soziale Angelegenheit und sollte aus sozialer Verantwortung von würdigen Individuen erfolgen (Bottom-Up-Ansatz). Gerade dort, wo umfangreiche Investitionen nicht möglich sind, helfen kleinere und kostengünstige Verbesserungen Einsparungen zu realisieren. Neue Ideen und Verhaltensweisen verbreiten sich wirkungsvoll durch Modell-Verhalten von glaubwürdigen und engagierten Personen und durch Kommunikation in vorhandenen sozialen Netzen. Mit der Handlungsempfehlung "Selbst etwas für den Klimaschutz tun und andere davon überzeugen, dass sich das Mitmachen lohnt" wird ein Schneeballeffekt für den Klimaschutz ausgelöst. Gegenseitiges Vertrauen, Kommunikation und Koordination gelten dabei als wichtige Voraussetzungen für den erfolgreichen Klimaschutz. Insbesondere führen Kooperationen dazu, dass Tausende von Anderen letztlich auch noch davon profitieren.

Wir alle brauchen also nur am selben Strick zu ziehen, der in diesem Falle für uns alle nur positiv sein kann. Die Spiele hier sollen diesen Prozess veranschaulichen. Ziehen wir gemeinsam am selben Strick, kooperieren und vertrauen wir, dann haben wir Erfolg. Klimaschutz ist Teamarbeit.

Viel Spass.

Vorbereitung:

Die 3 Pfeiler:

Für das Spiel „Die 3 Pfeiler“ benötigen Sie nur diese Unterlagen mit der Anleitung. Lesen Sie das Vorgehen vor der Führung durch, so dass alles möglichst spontan abläuft. Die Unterlagen sind nur für die Leitpersonen.

Heliumstab:

Für das Spiel „Heliumstab“ benötigen Sie die Unterlagen mit der Anleitung, sowie einen langen, dünnen und leichten Stab aus Holz oder Kunststoff. Die Unterlagen sind nur für die Leitpersonen. Lesen Sie diese vor der Führung durch, so dass alles möglichst spontan abläuft.

High Electric Fence (auf Deutsch: elektrischer Zaun):

Für das Spiel „High Electric Fence“ benötigen Sie die Unterlagen mit der Anleitung, sowie ein langes Seil (zirka 4 Meter), das Sie zwischen 2 Bäumen oder Steinen auf etwa 1,5 Meter Höhe befestigen können. Die Unterlagen sind nur für die Leitpersonen. Lesen Sie diese vor der Führung durch, so dass alles möglichst spontan abläuft.

Zeit und Vorgehen:

Die 3 Pfeiler:

Das Spiel „Die 3 Pfeiler“ nimmt zirka 15 Minuten Zeit in Anspruch.

Jeder Teilnehmer sucht sich zwei Personen aus, ohne dass diese es merken. Die Aufgabe besteht darin, sich so hinzustellen, dass daraus ein gleichseitiges Dreieck dargestellt wird – das Gleichgewicht.

Sind alle in richtiger Position, bestimmen Sie eine Person, die sich etwas verschieben soll. ALLE anderen verschieben sich ebenfalls wieder in die richtige Richtung. Wie viele Bewegungen sind nötig, um eine Gleichgewicht einzustellen?

Hinweis: Das Spiel eignet sich ab 6 Personen – Sie selber können ebenfalls mitmachen. Die Gruppe wird sich viel bewegen und sich drehen, da jeder dabei ist, seine Aufgabe zu lösen.

Heliumstab:

Der „Heliumstab“ nimmt zirka 15 Minuten Zeit in Anspruch.

Die Gruppe soll sich in zwei Reihen aufteilen und sich gegenüber stellen. Alle Teilnehmer positionieren im Reissverschlussverfahren beide Hände mit pistolenartig gestreckten Fingern nach vorne.

Legen Sie als Spielleiter den Stab auf die Finger ab. Alle Finger müssen zu jeder Zeit den Stab berühren, dürfen ihn aber nicht umfassen oder festhalten.

Die Herausforderung ist es nun den Stab gemeinsam Richtung Boden zu bewegen und auf dem Boden abzulegen. Löst sich dabei nur ein Finger vom Stab, wird die Übung neu gestartet.

Hinweis: Das Spiel eignet sich ab 4 Personen – Sie selber können ebenfalls mitmachen. Der Stab wird zunächst – wie mit Helium gefüllt – nach oben wandern, bis sich die Gruppe organisiert und koordiniert.

High Electric Fence (auf Deutsch: elektrischer Zaun):

Das Spiel „High Electric Fence“ nimmt zirka 30 bis 45 Minuten Zeit in Anspruch.

Befestigen Sie das Seil (zirka 3 Meter lang) an zwei auseinanderliegenden Gegenständen. Das Seil sollte etwa so hoch sein wie die Hüfte des grössten Teilnehmers – und aus Gründen der Sicherheit 1,5 Meter nicht übersteigen.

Die Gruppe bekommt von Ihnen die Aufgabe, den Zaun zu überqueren, ohne diesen zu berühren. Keiner darf über den Zaun springen oder unten durch schlüpfen, um auf die andere Seite zu kommen. Die Übung ist geschafft, wenn alle auf der anderen Seite des „High Electric Fence“ angekommen sind.

Weisen Sie darauf hin, dass trotz dieser Aufgabe, die Sicherheit als oberstes Gebot bei allen Aktionen ist.

Hinweis: Das Spiel eignet sich ab 5 Personen – Sie selber können ebenfalls mitmachen. Es gibt bei diesem Spiel keine „Lösung“ – jede Gruppe findet eine eigene Art alle Gruppenmitglieder über den Zaun zu hieven. Das Lösen dieser Aufgabe braucht gute Koordination. Es müssen mehrere Eigenschaften wie Stärke, Grösse oder Vitalität, der Teilnehmenden berücksichtigt werden, um die Hürde zu meistern. Nach einem ersten individuellen Versuch wird es Gruppengespräche geben. So oder mittels „Learning by doing“ kann es gemeistert werden.

Transfer (Hintergrund):

Die 3 Pfeiler:

Das Spiel „Die 3 Pfeiler“ richtet sich an den Begriff der Nachhaltigkeit. Die Nachhaltigkeit beschreibt eine bestmögliche Nutzung eines Systems ohne dieses in seinen Eigenschaften zu verändern. Das System setzt sich aus ökologischen, ökonomischen und sozialen Interessen zusammen – die sogenannten 3 Pfeiler der Nachhaltigkeit. Diese Interessen müssen alle bewahrt werden, um den langfristigen Nutzen zu gewährleisten. Eine nachhaltige Entwicklung in diesem Sinne ermöglicht die Befriedigung der Bedürfnisse der heutigen Generationen, ohne die Bedürfnisbefriedigung künftiger Generationen zu beeinträchtigen.

Betrachten wir die Herausforderung Klimawandel, sieht man deutlich, dass diese 3 Pfeiler nicht im Gleichgewicht sind. Wir erkennen Folgen, die sich sozial (z.B. Migration, Gesundheit, Arbeitsmarkt), ökonomisch (z.B. Kosten durch Adaption und Schäden, Arbeitsmarkt, Produktionsausfälle) und ökologisch (z.B. Extremwetterereignisse, natürliche Ressourcen) auswirken. Diese Ungleichheit zu meistern, sollte unser Ziel sein.

Im Hinblick auf den Klimawandel erkennen die Teilnehmenden in diesem Spiel auch, wie vernetzt die Herausforderung Klimawandel ist. Egal, wo und auf welche Weise auf der Welt das Klima verschmutzt wird, es hat Auswirkungen auf die ganze Welt. Globales und vernetzendes Denken ist demnach wichtig für die Erkenntnis dieser Herausforderung.

Zudem wird durch das Spiel deutlich, dass Gleichgewichte fragil sind – und wenn sie einmal kippen, dann ist nur sehr schwer abzuschätzen, welche Folgen ausgelöst werden und welche Anpassungsprozesse nötig sind, um zu einem erneuten Gleichgewicht zu gelangen. Eine kleine Veränderung kann bereits grosse, nicht beabsichtigte Folgen für das Gesamtsystem haben.



Heliumstab:

Die Erde erwärmt sich – eine unbestrittene Tatsache. Das Phänomen kann beispielsweise auch anhand der Gletscher deutlich und mit eigenen Augen erkannt werden. So hat der Weltklimarat der Vereinten Nationen IPCC Intergovernmental Panel on Climate Change im Bericht „Climate Change 2007“ deutlich gemacht, dass der Ausstoss von Treibhausgasen in die Atmosphäre reduziert werden muss, um den globalen Temperaturanstieg bis in das Jahr 2100 auf maximal 2 Grad Celsius gegenüber vorindustriellen Werten zu begrenzen. Das genannte Ziel ist nicht ein Rezept für die Rettung, sondern für die notwendige Vermeidung eines globalen Desasters, so die Wissenschaftler. Mit der Einhaltung des 2 Grad Celsius Ziels liesse sich der Klimawandel in Grenzen halten. Die Folgen für Mensch und Umwelt – wie Anstieg des Meeresspiegels, Extremwetterereignisse, Dürren oder geringe Anpassungsfähigkeiten vieler Ökosysteme – bleiben bei geeigneten Anpassungsmassnahmen hoffentlich noch beherrschbar.

Um eine Verbindung mit dem Klimawandel herzustellen, kann angenommen werden, dass der Heliumstab zu Beginn der Übung das heutige Handeln und die damit verbundene mögliche Erwärmung darstellt. Legt man den Stab auf den Boden erfolgreich ab, ist das das 2 Grad Celsius Ziel erreicht. Die Herausforderung ist es, die Erderwärmung – angezeigt durch die Höhe des Stabs – weiter zu senken, anstatt weiter steigen zulassen. Das Ziel, eine globale Erwärmung um mehr als 2 Grad Celsius zu verhindern, erfordert grösste Entschlossenheit, gemeinsames Anpacken und die Nutzung aller sinnvollen Handlungsoptionen!

High Electric Fence (auf Deutsch: elektrischer Zaun):

Zu den Wundern dieser Welt gehört die einzigartige Atmosphäre, die das Leben auf unserem Planeten überhaupt erst möglich macht. Die besondere Zusammensetzung der Atmosphäre bewirkt auch, dass die Temperatur auf der Erdoberfläche konstant auf einem Niveau bleibt, auf dem sich unsere natürliche Lebenswelt entfalten kann. Diese Gase in der Atmosphäre verhindern die Wärmerückstrahlung von der Erdoberfläche in das All soweit, dass auf unserem Planeten statt eisiger Weltraumkälte eine durchschnittliche Temperatur von 15 Grad Celsius herrscht. Menschliche Aktivitäten haben seit Beginn der Industrialisierung in starkem Masse zu einem Anstieg der Treibhausgaskonzentrationen in der Atmosphäre geführt. Wichtigste Ursache ist die Verbrennung fossiler Brennstoffe, wie Öl, Kohle und Gas, bei der unvermeidbar Kohlendioxid freigesetzt wird. Durch die rapide Zunahme der Treibhausgaskonzentrationen in der Atmosphäre wird die Strahlungsbilanz verändert und der oben beschriebene Treibhauseffekt verstärkt.

Nach dem Stand der Klimaforschung wird die natürliche und menschliche Lebenswelt ganz erheblich beeinträchtigt. Die globale Klimaerwärmung wird heute von vielen als die größte Herausforderung des 21. Jahrhunderts begriffen. Wissenschaftliche Schätzungen gehen von einer mittleren globalen Temperaturerhöhung von ca. 6 Grad Celsius in den nächsten 100 Jahren aus. Das entspricht mehr als die Erwärmung von der letzten Eiszeit bis heute. Diese Klimaveränderung heute wird in einer viel kürzeren Zeitspanne ablaufen und die bestehenden Ökosysteme sind gezwungen, sich schnell genug an die neuen Verhältnisse anzupassen. So wird auch der Mensch von dieser Situation heimgesucht.

Das Spiel „High Electric Fence“ symbolisiert diese Herausforderung mit dem gespannten Seil und der Aufgabe, diese als Gemeinschaft zu überwinden. Um das Klima schützen und die Herausforderungen des Klimawandels meistern zu können, müssen alle mit anpacken. Ein Land alleine kann nichts bewirken. Im Spiel kann ein Gruppenmitglied alleine auch nicht über den Zaun kommen, alle müssen mitmachen und nur im Team ist die Aufgabe zu lösen.

Die 3 Pfeiler

Einführung:

Weiss jemand, warum ein gleichseitiges Dreieck etwas mit dem Begriff Nachhaltigkeit zu tun hat?

→ Der Begriff Nachhaltigkeit besteht aus 3 Pfeilern – Ökologie, Wirtschaft, Soziales. Stehen diese im Gleichgewicht, sprechen wir von nachhaltiger Entwicklung.

Mit diesem Spiel wollen wir zeigen, was ein Gleichgewicht ist und wie man ein Gleichgewicht erreicht oder eben in ein Ungleichgewicht fällt.

Erklärung:

JedeR sucht sich – im Geheimen – zwei Personen aus. Niemand darf merken, wer zusammengehört. Stellt Euch nun so auf, dass daraus ein gleichseitiges Dreieck dargestellt wird – unser Gleichgewicht.

Viel Spass → Schluss.

Hinweise für die Leitung:

Zusatz: Sind alle in richtiger Position, bestimmen Sie eine Person, die sich etwas verschieben soll. ALLE anderen verschieben sich ebenfalls wieder in die richtige Richtung. Wie viele Bewegungen sind nötig, um eine Gleichgewicht einzustellen?

Schluss: Fragen Sie nach, welche Gemeinsamkeiten das Spiel mit dem Klimaschutz hat und erläutern Sie, welchen Hintergrund das Spiel „Die 3 Pfeiler“ hat (siehe Blatt „Vorbereitung“).

Heliumstab

Einführung:

Wer kennt sie nicht – die Grenze, die wir einhalten sollen? Das Spiel „Heliumstab“ symbolisiert den jetzigen Stand im Hinblick auf eine Grenze.

Erklärung:

Teilt Euch in zwei Gruppen auf und stellt Euch gegenüber. Positionieren Sie im Reissverschlussverfahren beide Hände mit pistolenartig gestreckten Finger nach vorne.

Nun lege ich Euch einen Stab auf die Finger ab. Bitte beachtet, dass alle Finger den Stab berühren. Der Stab darf keineswegs festgehalten oder umfasst werden. Gelingt Euch das nicht, starten wir von vorne.

Die Herausforderung ist nun, den Stab gemeinsam (alle müssen den Stab berühren) Richtung Boden zu bewegen und ihn auf dem Boden abzulegen.

Viel Spass → Schluss.

Hinweis für die Leitung:

Schluss: Fragen Sie, welche Gemeinsamkeiten die Aufgabe von „Heliumstab“ und der Klimaschutz haben. Versuchen Sie, das Gespräch in die Richtung des „gemeinsamen Anpackens“, des Vertrauens und der Kooperation zu lenken. Erklären Sie danach, welchen Hintergrund der „Heliumstab“ hat (siehe Blatt „Vorbereitung“).

High Electric Fence

„High Electric Fence“ bedeutet auf Deutsch „hoher elektrischer Zaun“.

Einführung:

Klimaschutz ist eine Herausforderung. Aber es gibt doch einige Wege, wie man Klimaschutz wirkungsvoll betreiben kann. Anhand eines Rätsels wollen wir versuchen, einige notwendige Prozesse kennen zu lernen.

Erklärung:

Ich als Spielleiter habe hier ein Seil gespannt. Dieses Seil symbolisiert einen „High Electric Fence“ – ein „hoher elektrischer Zaun“. Diesen dürfen wir also keinesfalls berühren, aber trotzdem wollen wir auf die andere Seite hinüberkommen.

Die Regeln sind wie folgt: keineR darf den Zaun berühren, überspringen oder unten durch gehen, um auf die andere Seite zu gelangen. Die Übung ist geschafft, wenn alle auf der anderen Seite des „High Electric Fence“ angekommen sind.

Bitte beachtet, dass trotz dieser Aufgabe, die Sicherheit als oberstes Gebot bei allen Aktionen gilt.

Viel Spass → Schluss.

Hinweis für die Leitung:

Schluss: Fragen Sie, welche Gemeinsamkeiten die Aufgabe des „High Electric Fence“ und der Klimaschutz haben. Versuchen Sie, das Gespräch in die Richtung des „gemeinsamen Anpackens“, des Vertrauens und der Kooperation zu lenken. Erklären Sie danach, welchen Hintergrund der „High Electric Fence“ hat (siehe Blatt „Vorbereitung“).